



BELAJAR CODING

TANPA KOMPUTER

Untuk Anak Usia Dini (PAUD)



Berpikir Logis



Mengenal Pola



Memahami Arah



Pemecahan Masalah

Siau Ling & Zahrotun Nisa

BELAJAR CODING

TANPA KOMPUTER

Untuk Anak Usia Dini (PAUD)



Berpikir Logis



Mengenal Pola



Memahami Arah



Pemecahan Masalah

Editor: A. Tabiin

Belajar coding tanpa komputer

Penulis :

Siau Ling

Zahrotun Nisa Nailu Rokhmah

Editor :

A. Tabiin

Layout dan Desain Cover :

UIN Gus Dur Press

Cetakan Pertama : Juli 2026

Hak Cipta dilindungi Oleh Undang-Undang

Diterbitkan oleh :



+62851-7531-1620

publishing@uin.gusdur.ac.id

ISBN:

21X27 cm

iii+100 halaman

Prakata

Di era digital ini *coding* bukan lagi cuma untuk orang dewasa. Justru usia TK-SD adalah waktu terbaik untuk berkenalan sama logika pemrograman. Karena pada usia tersebut otak anak cepat untuk menangkap dan memahami sesuatu.

Buku *Belajar Coding Tanpa Komputer* ini sengaja kami buat tanpa gadget. Dengan isi yang seru dan menyenangkan seperti menghubungkan titik sesuai kode, menghitung jumlah gambar, dan membedakan dua gambar yang berbeda. Yang tujuannya untuk menanamkan cara berpikir komputasional sambil melatih motorik halus, kesabaran, dan kemampuan membaca instruksi. Semoga buku ini bisa bermanfaat untuk anak-anak Indonesia.

Salam

Penulis

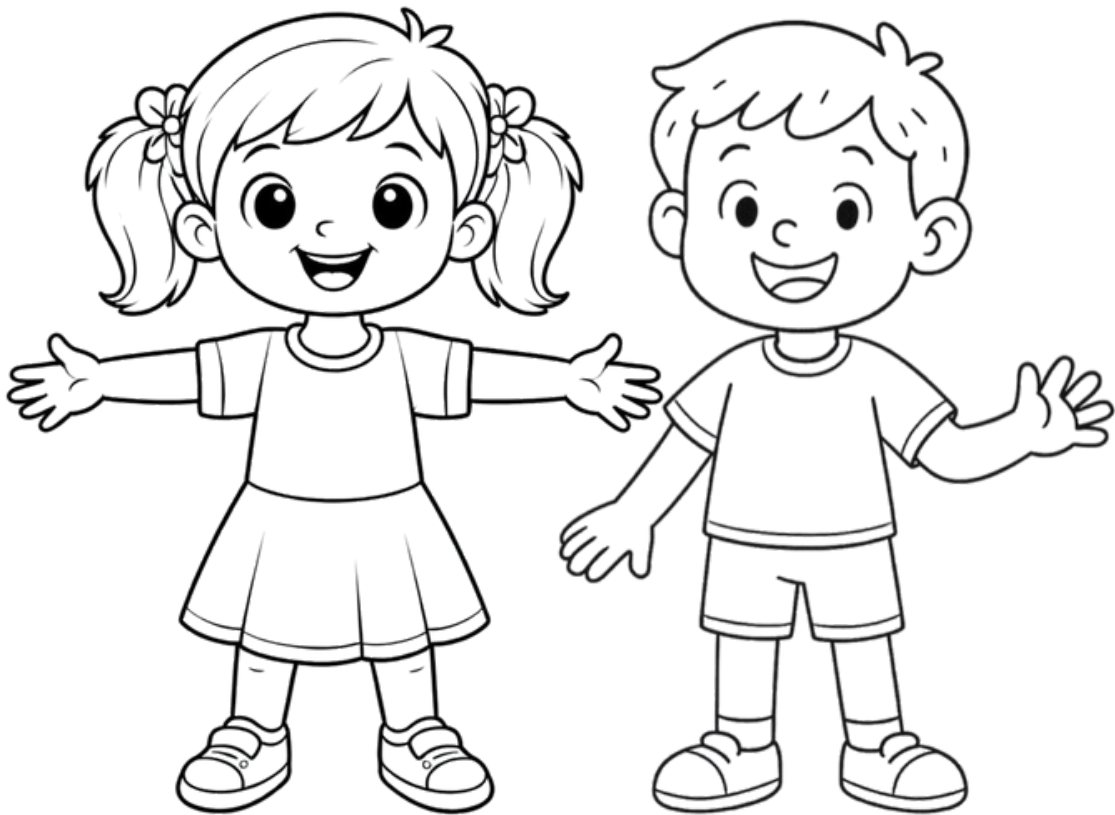


DAFTAR ISI

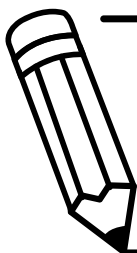
Diri Sendiri	1-2
Keluarga	3-5
Profesi	6-9
Buah-buahan	10-14
Pancaindra dan Anggota Tubuh	15-18
Mengenal Kebutuhan	19-23
Membuat Garis dan Pola	24-31
Mengenal Lingkungan Sekolah	32-39
Mengenal Hewan	40-48
Mengenal Permainan Tradisional	49-51
Mengenal Hari, Tanggal, Bulan, dan Tahun	52-57
Menyamakan Kode	58-63
Mengenal Tumbuhan Asli Indonesia..	64-68
Mengenal Alat Transportasi Modern.	69-75
Mengenal Sayur-sayuran	76-85
Mengenal Tanah Air Indonesia	86-100

Diri Sendiri

Warnai gambar yang mirip dirimu, lalu tulis namamu di bawah ini dengan rapi, yuk!



NAMA



Diri Sendiri

Ayo kenali perasaanmu, dan
tebalkan tulisan dibawah ini!



Senang



Marah



Menangis



Takut



Mengantuk



Sedih

Berikan tanda silang (X) untuk
makanan yang bukan berasal dari
Indonesia!



Warnailah gambar dan tebalkanlah
tulisan di bawah ini!



INDONESIA

BELAJAR CODING

TANPA KOMPUTER

Untuk Anak Usia Dini (PAUD)

Buku ini berisi aktivitas seru dan menyenangkan untuk mengenalkan dasar-dasar berpikir komputasional kepada anak usia dini melalui permainan tanpa komputer.

Dengan kegiatan yang mudah diikuti dan menarik, anak-anak akan belajar **berpikir logis**, **mengenal pola**, **memahami arah**, **menyusun urutan**, dan **memecahkan masalah** sehari-hari dengan cara yang kreatif dan interaktif.

Mari belajar sambil bermain,
dan tumbuhkan keterampilan masa depan sejak dini!



Berpikir Logis



Mengenal Pola



Memahami Arah



Menyusun Urutan



Memecahkan Masalah

