

Aktivitas bermain Kreasi, dan eksplorasi

Belajar menyenangkan
setiap hari



A. Tabiin
Meta Amalia
Naila Karimatuazzahra

AKTIVITAS BERMAIN, KREASI, DAN EKSPLORASI



Penulis:

A. Tabiin

Meta Amalia

Naila Karimatuzzahra

Editor:

M. Achwan Baharuddin

Layout dan Desain Cover:

UIN Gus Dur Press

Cetakan Pertama:

Hak Cipta dilindungi Undang-Undang

Diterbitkan Oleh:



UIN Gus Dur Press

+6285175311620

publishing@uingusdur.ac.id

ISBN:

21 × 27 cm

iii+101 halaman

PRAKATA

Buku yang berjudul "Aktivitas Bermain, Kreasi, dan Eksplorasi" ini hadir untuk memenuhi kebutuhan aktivitas-aktivitas menarik untuk mendidik anak usia 3 tahun keatas.

Bermain merupakan dunia anak sekaligus sarana terbaik untuk mengembangkan berbagai aspek perkembangan, seperti kemampuan kognitif, bahasa, motorik, sosial-emosional, seni, serta nilai agama dan moral.

Melalui kegiatan kreasi dan eksplorasi, anak diberi kesempatan untuk berimajinasi, bereksperimen, memecahkan masalah, serta mengenal lingkungan sekitar.

Buku ini memuat berbagai contoh aktivitas yang mudah diterapkan baik di rumah maupun di sekolah. Setiap kegiatan disusun dengan memperhatikan karakteristik anak usia dini diharapkan dapat menjadi sumber inspirasi.

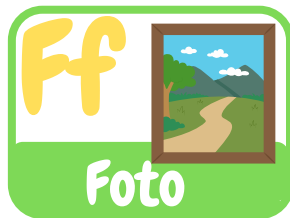
Semoga buku ini dapat memberikan manfaat, menambah wawasan, serta menjadi referensi yang bermanfaat dalam menciptakan pengalaman belajaryang aktif, kreatif, inovatif, dan menyenangkan bagi anak usia dini.

Salam,

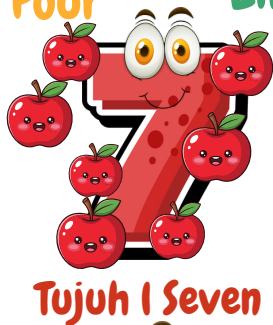
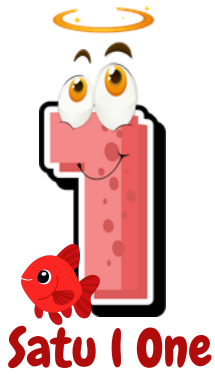
(Penulis)

MENGENAL

ABJAD

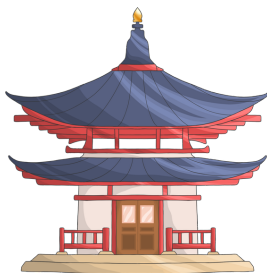


MARI BELAJAR BERHITUNG



MENARIK GARIS

Cocokkan lah gambar dibawah ini!



MENGENAL TARI TRADISIONAL

Tebalkan lah kalimat dibawah ini!



Tari Merak
JAWA BARAT



Tari Piring
SUMATRA
BARAT



Tari Saman
ACEH



Tari Kecak
BALI

Bermain adalah cara terbaik
untuk belajar dan tumbuh.

Buku ini berisi berbagai ide aktivitas seru yang mendorong anak untuk bermain, berkreasi, dan mengeksplorasi dunia di sekitar mereka. Setiap aktivitas dirancang untuk merangsang imajinasi, mengembangkan keterampilan, dan menumbuhkan rasa ingin tahu anak dengan cara yang menyenangkan.

Bermain
Belajar sambil
bersenang-senang

Kreasi
Mewujudkan ide
menjadi karya

Eksplorasi
Menemukan hal
baru di sekitar kita

Ayo Bermain Puzzle

Lengkapilah kotak-kotak dibawah ini
hingga membentuk kata buah!



MENGENAL PROFESI

Mari mengenal profesi dan tentukanlah
tugasan setiap profesinya!



MEWARNAI

Warnailah rumah adat dibawah ini!

RUMAH HONAI PAPUA



IMAJINASI

KREATIVITAS

KEMANDIRIAN

RASA INGIN TAHU